



لینک رزومه

بسم تعالی

رزومه

علی نیک کامی



لینک کتاب کارنامه

وضعیت نظام وظیفه: پایان خدمت

وضعیت تاهل: مجرد

تلفن: ۰۹۱۲ ۳۲۷۷۱۵۳

ایمیل: ali.nikkami@mailma.ir

سال تولد: ۱۳۷۰

محل سکونت: شهرک اکباتان

سوابق شغلی:

- همکاری با شرکت فناوران آینده هفت آسمان / موسسه تصویرسازان صبح صادق (۱۴۰۳-تاکنون): تحقیق و توسعه پروژه جهان واره آینده گردی (با آنریل) پیاده سازی رابط کاربری و HUD با نوتیفیکیشن، لاگین و ارتباط با بک اند، کش کردن وب برای آفلاین، دانلود لول های مختلف از داخل بازی همراه پراگرس، توقف و ادامه. بهینه سازی اندروید بدون تغییر در نسخه ویندوز: کم حجم سازی پکیج خروجی، اسکرپت نویسی ادیتور با پایتون برای: مرج کردن متریاها در LOD آخر و جایگزینی متریاها سنگین با سبک
- همکاری با بنیاد فرهنگی و هنری شهید همت / موسسه رسانه پرداز نوین عمار (۱۴۰۲-۱۴۰۳): توسعه شبیه ساز کامیون نظامی برای هدست Meta Quest 2 (با آنریل) شبیه سازی فرایند تعویض لاستیک با آچار و جک هیدرولیک
- همکاری با شرکت رسانه پرداز آمیتیس (۱۳۹۸-۱۴۰۰): پیاده سازی رابط کاربری شبیه ساز پدافند غیر عامل، ساخت بازی تیراندازی VR برای HTC Vive (غیر تجاری)، ساخت شبیه ساز منظومه شمسی، ساخت شبیه ساز تزریق بی حسی دندان پزشکی VR (که موفق به دریافت دو جایزه از جشنواره بازی جدی سال ۱۳۹۹ شد)، ساخت نرم افزار کمک آموزشی AR برای مدرسه، پیاده سازی فرانت اند کلن بازی مافیا در شهر (همگی با یونیتی)
- همکاری با اورژانس کامپیوتر در حوزه های تعویض سیستم عامل، نصب نرم افزار و ارتقا سخت افزار
- دستیار آموزش (TA) درس کامپیوتر دبیرستان میزان، مفید، نیکان و نخبگان

تحصیلات (کارشناسی):

- مهندسی کامپیوتر گرایش نرم افزار از دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران مرکزی

سوابق تحصیلی:

- پروژه کارآموزی در شرکت توسعه گر شبیه ساز: یادگیری برنامه نویسی فرانت اند برای پورتال بازی
- پروژه درس گرافیک ۲: ساختن FPS ساده با OpenGL (درس گرافیک ۱ و ۲ و ۲۰ شدم)
- پروژه پایانی کارشناسی: پیاده سازی معماری MVC تحت وب بدون استفاده از فریم ورک با موضوع نرم افزار کارایی

دوره های آموزشی طی شده:

- برنامه نویسی بازی در انستیتو ملی بازی سازی (دو ترم): ساخت یک بازی نقش آفرینی Text-based با C++، ساخت مار و پله با C#، ساخت یک بازی پلتفرمر خیلی ساده با GameMaker و ساخت یک مرحله ترسناک در کارخانه Unity
- مهندسی شبکه مایکروسافت در موسسه آموزش عالی آزاد مهر پویان

مهارت های بازی سازی:

① کم رنگ ها عملی کار نگردام؛ بولرها در تولید استفاده نگردام.

(کتاب هایی که خوانده ام)

موضوع	یونیتی	آنریل انجین
Level	ProBuilder, Tilemap, Subscene	MUE, OFPA, Level Instance, Data Layers, World Partition, Scene Graph, PCG, Mesh Terrain, Variant, Level Streaming
XR	Vuforia, AR Foundation, ARCore, VRIK, SteamVR	OpenXR
AI	Behavior Bricks (BT), FSM, NavMesh, ML-Agents Toolkit (PCG)	StateTree, Behavior Tree, Area, NavMesh
SFX	Audio Mixer و افکت های صوتی	Attenuation, MetaSound, Sound Cue
کنترل	Rebinding, Enhanced Touch, Input System, Input Manager, OnScreenControl	Mover, Touch Interface, Enhanced Input, Input Mapping
تست	JUnit, TDD, Assembly, NUnit, NSubstitute, Code Coverage, InputTestFixture	Functional Test, Simple/Complex Automation Test, Screenshot, Automation Driver (حتی UMG), Inject Input Asset Validator, Comparison Tool, تست پکیج با Gauntlet

لینوکس، اندروید، بیلد انجین/پلاگین از سورس، Patch، BuildCookRun، BuildGraph	لینوکس، اندروید	بیلد
	Entities Graphics، Burst Jobs، ECS، تبدیل گیم آبجکت به انتیتی	داده گرایی
Material Function، تغییر پارامترها در ران تایم، انیمیت UI، اصلاح UV و Bake کردن بافت ها در بلندر، UAnimatedTexture5 (PR بنده)	Blinn-Phong، Multi-Pass، ShaderLab، ماکرو، Blending، Rendering Paths، بافرها	شیدر
Anim Offset، State Machine، Anim Instance، AnimGraph، Control Rig، Retarget، Notify، Montage، Blend Space، Dynamic Binding، Level Sequence، FCTween، Root Motion، UAF (با لایه و inject)	Animation، Playables، IK، Blend Tree، Animator، Timeline، Cinemachine، DOTween	انیمیشن
Common UI، Animation، Binding، UMG، Scene Capture، Viewmodel، Async Loading Screen	USS/TSS، UXML، Binding، Flexbox، UI Builder، UI Toolkit، اینسپکتور، Smart Strings، Localization، PropertyDrawer، BEM، uGUI، RTLTMPPro، IMGUI، پنجره و منو برای ادیتور و	UI
Unreal Insights و اتصال اندروید، GPU Visualizer، فرمان های Stat، ChunkDownloader، VisLog، PLA، CSV Profiler، Memreport، Device Profiles، Sparse Class Data، Asset Manager، Distance Culling، Precomputed Visibility، HLOD، RenderDoc	GPU، Frame Debugger، Memory Profiler، Profiler، CullingGroup، LOD، Batching، instancing، Addressables، Occlusion culling، UnityEngine، Pool	بهینه سازی
Fast، Rivet، Listen/Dedicated Server، سینک زمان کلاینت و سرور، Server-Side Rewind، Client-Side Prediction، Array Serializer	MagicOnion، Listen/Dedicated Server، NGO، Mirror، NAT Punch-through (Relay) LRM، Nakama	مولتی پلیر
Physics Field، Constraints، Trace، Overlap، Collision، Predict Projectile Path، Handle، Geometry Collection	Cast Joint، Trigger، Collider، Rigidbody	فیزیک
Data Asset/Table، Delegate، UE5Coro، GameplayTag، GAS، SaveGame، Config، Subsystem، Game Features Plugin، Promise/Future، FHttpModule، GameplayMessageRouter	Extenject، MemoryPack، UniRx، UniTask، UnityYAMLMerge، Unity Accelerator، Unity Atoms، UnityWebRequest	سایر

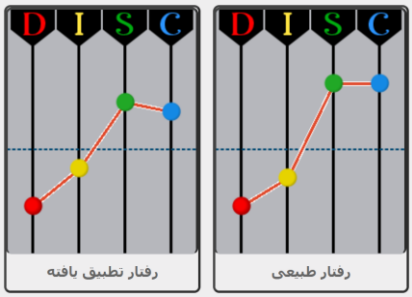
مهارت های نرم افزاری:

- آشنایی با زبان های C#، C++، Pascal، JavaScript، PHP، Lua، H/GLSL، Java، Python، Regex، PowerShell، Rust، Verse
- آشنایی با تکنولوژی های وب مانند React، Express، ASP.NET Core، Apache، Nginx، HAProxy، Session، URL Rewriting، HTTP Caching، AJAX
- آشنایی با پایگاه های داده PostgreSQL، MySQL، MongoDB، Couchbase
- آشنایی با ابزارهای مدیریت پروژه اجایل: ClickUp و سروهای { Jira، Confluence، Crowd، Rocket.Chat، Hubot }
- آشنایی با DevOps: CI/CD، TBD، Jenkins، Horde، Bamboo (و اتصالش به Plastic + Jira + Unity + Rocket.Chat + Confluence همگی با هم در ارتباط)
- آشنایی با تکنولوژی های سیستم های توزیع شده مانند NFS، SSH، MPICH
- آشنایی با Unified Process، اسکرام، UML، SOLID، Design Pattern ها
- آشنایی با برنامه نویسی شی گرا، موازی، داده گرا، واکنشی
- آشنایی با سیستم های عامل، مجازی سازی، ICDL، X Forwarding، اسکرپت نویسی، داکر، RE برای کرک

نتیجه آزمون شخصیت شناسی MBTI:

I	N	T	J
۸۱%	۳۳%	۶۰%	۶۶%

نتیجه آزمون رفتار شناسی DISC:



- سایر مهارت ها:
- زبان انگلیسی در سطح تحقیق و ترجمه
- تایپ سریع ۱۰ انگشتی
- اسمبل سخت افزار

ویژگی های فردی: درونگرا، دارای دیسیپلین، ناخودخواه، سرعت پایین، دقت بالا، خودآموز، problem-solver

علاقه: مطالعه مجله و LAN Party

- گیم انجین مورد علاقه: Bevy
- دیزاین پترن های مورد علاقه: Template Method، Visitor و مخالف: Singleton
- بازی های مورد علاقه: Starcraft، Halo 3، Forza Motorsport 4